* Lấy các bảng tài liệu từ các giáo sư thẩm mỹ, sức khỏe… để tạo nhiệm vụ cho users, và lấy những cái này để bán.
* Hệ thống voucher từ những gì người dùng đạt được.
* Chụp hình ảnh của những hành động của nó để đăng lên mạng xã hội, sẽ được tặng thêm phần thưởng.
* Ghép mặt của người sử dụng vào nhưng cái khung hình họ cầm phần thưởng.
* Nhập vào một hình ảnh lần đầu tiên sử dụng để sử dụng vào việc render mấy hình ảnh của thưởng và phạt.
* Viết manual instructions.
* Sau một số lần làm việc, thì nó được tặng token, token này có thể để mua đồ thiết kế huy hiệu.